

# GILLES SAMPIERI

---



06 83 93 31 77

[gilles@sampieri.net](mailto:gilles@sampieri.net)

<https://sampieri.net>

44200 Nantes

France

---

## PROFIL

Développeur iOS expérimenté, j'ai contribué à la création d'une trentaine d'applications mobiles pour des secteurs variés tels que la presse, l'audio, la restauration, l'immobilier, la santé... En plus de mes compétences en développement iOS, j'ai également acquis une expérience pratique en développement web, ce qui me permet de participer à la conception d'API. Je suis investi dans la création d'applications mobiles intuitives, faciles à utiliser.

## EXPÉRIENCE

### Développeur iOS, Beapp – 2016-2022

En tant que développeur iOS chez Beapp, j'ai développé d'applications mobiles pour iPhone, iPad, Apple Watch et CarPlay.

J'ai collaboré avec les équipes de conception pour assurer l'alignement des fonctionnalités et les spécifications du projet.

Grâce à ce poste, j'ai acquis une solide expérience en développement iOS.

### Développeur Web, 10-Vins – 2013-2016

J'ai participé à l'élaboration du site web de l'entreprise, back-end et front-end.

Grâce à cette expérience, j'ai acquis une expérience pratique dans le développement web pour la conception des APIs pour les apps mobiles.

### Développeur C# – 2012

En tant que stagiaire chez BDO, j'ai travaillé sur les logiciels internes de l'entreprise en utilisant C# et Visual Basic.

## ÉTUDES

### SUPINFO, Nantes – Master of Science in Computer Science degree, 2016

## COMPÉTENCES iOS

Intégration de AppleSignIn, GoogleConnect et FacebookConnect

Réalisation d'un SDK CarPlay (Lecteur de podcasts)

Utilisation d'EventKit afin de gérer un calendrier dans une app d'agenda

Utilisation de MapKit pour tracer un itinéraire sur une carte

Réalisation d'un player audio avec AVKit et d'une app de capture photos

Utilisation de l'AppTrackingTransparency afin de gérer la publicité ciblée

Utilisation de CloudKit afin de sauvegarder les données des utilisateurs dans iCloud

Intégration de WebViews customs avec WebKit

Utilisation de WatchKit afin de réaliser une app Apple Watch